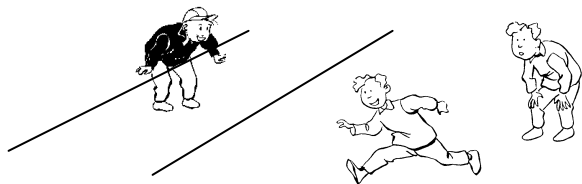


Je m'oppose en jeu collectif

Utiliser un répertoire aussi large que possible d'actions élémentaires pour coopérer avec des partenaires et affronter collectivement un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif

Actions :

- Anticiper, ajuster ses déplacements en fonction des adversaires.
- S'informer des espaces libres
- Maîtriser les changements d'appuis et de rythmes pour varier les trajectoires de course.



La rivière aux crocodiles



Les gazelles doivent traverser la rivière des crocodiles pour déposer un jeton dans le sac.

Les crocodiles essaient de les toucher pour qu'elles leur donnent leur jeton

Règles du jeu

but du jeu

- Passer malgré l'obstacle sans se faire attraper par les crocodiles au cours de 3 tentatives.
- Les gazelles font des tentatives collectives ou individuelles.
- Chaque gazelle a 3 jetons représentant 3 vies. Si la gazelle est **touchée**, elle donne 1 vie au crocodile et retourne dans son camp, sinon elle va poser 1 vie dans l'urne et retourne au départ sans gêner le déroulement du jeu.

Organisation

- 2 équipes de 6 joueurs : 1 équipe de 6 gazelles - 1 équipe de 6 crocodiles (3 X 2 crocodiles) dans une rivière matérialisée au sol.
- Le jeu se déroule en 2 manches avec changement de statuts.
- chaque manche comprend 3 passages de gazelles ; après chaque passage on change de doublette de crocos.
- Chaque départ s'effectue au signal.
- A la fin de chaque manche (3 passages), on compte le nombre de vies sauvées par les gazelles.

Consignes générales

- le jeu commence et s'arrête au signal du Maître du temps
- on ne sort jamais de la zone de jeu
- L'adulte se charge du changement de rôle les gazelles deviennent crocodiles à la fin du temps de jeu
- On compte les jetons du sac pour déterminer le gagnant.

Gazelles :

- Anticiper les mouvements de l'adversaire.
- Feinter, esquiver, courir vite.
- Regarder les espaces libres
- Courir vite en évitant le(s) crocodile(s),
- Anticiper sur le déplacement du (des) crocodile(s),
- Prendre des informations par rapport à l'espace,

Crocodile(s) :

- attraper,
- se déplacer rapidement,
- anticiper sur le déplacement des gazelles,
- repérer celles qui courent le moins vite,
- rester dans sa zone,

Matériel :

- Terrain : 10 m de longueur sur 5 à 7 m de largeur, 1 rivière de 4 m de large.
- Bandes, cordes ou craie pour marquer la rivière.
- 32 jetons ou foulards représentant les vies des gazelles.
- Un sablier (voir fiche de fabrication en annexe).
- Urne, pot ou sac pour la dépose des vies.



