

Je m'oppose individuellement

Activité d'affrontement arbitrée, interindividuelle, sur un espace limité et une surface adaptée qui doit créer la réaction de l'autre pour l'exploiter en temps limité.

Actions : Saisir, retourner, soulever déséquilibrer, enchaîner les actions entre elles.

Positions : à 4 pattes, à genoux.



La tortue et le jardinier

Le jardinier doit mettre et maintenir sur le dos la tortue pour qu'elle ne puisse plus manger ses salades. Celle-ci essaie de rester à 4 pattes.

Conseils à donner avant le début :

— La tortue se met en position et signale qu'elle est prête avant que le signal de début de jeu ne soit donné.

— Je respecte les 3 règles d'or :

- Ne pas faire mal
- Ne pas se faire mal
- Ne pas se laisser faire mal

— Je signale à l'adulte que je suis en difficulté

Organisation

- 2 adversaires dans une zone : la tortue, le jardinier.
- 1 arbitre, 1 maître du sablier.
- La tortue doit rester dans son abri qui correspond à la zone de jeu : 1 tapis ou une zone de 2 m sur 1 m.
- Temps de jeu: 30 secondes maximum -ou temps du sablier- ou arrêt à la victoire du jardinier.
- Les enfants par groupe de 4 ont chacun un rôle

Consignes générales :

- le jeu commence et s'arrête au signal du Maître du temps.
- On ne sort jamais de la zone de jeu.
- On valide la victoire ou la défaite de la tortue en donnant un jeton au vainqueur.
- L'adulte organise le changement de rôle (rotation des 4 enfants) à la fin du temps de jeu.

Matériel :

- Un sablier (voir fiche de fabrication en annexe).
- Tapis en nombre pour chaque zone et le pourtour de la zone de jeu.

